## Vad händer om man byter plats på satserna wgp.Wait() och close(ch) i slutet av main-funktionen?

**Teori:** du kommer att få deadlock

**Vad som händer:** du får deadlock

**Anledning:** Om du byter plats på dem så stänger du kanalen innan någon har skickats innan, vilket gör att du får deadlock och rutinerna somnar.

## Vad händer om man flyttar close(ch) från main-funktionen och i stället stänger kanalen i slutet av funktionen Produce

**Teori:** du kommer att få deadlock

**Vad som händer:** programmet för med du får deadlock på slutet

**Anledning:** Om man byter plats på den så fungerar det tills Produce's for-loop är klar

sen får du runtime error på grund utav att du inte kan använda en stängd kanal

## Vad händer om man tar bort satsen close(ch) helt och hållet?

**Teori:** programmet bör fungera utan close

**Vad som händer:** programmet fungerade

**Anledning:** du skickar in saker till ch och tar ut saker i ordning så inget error sker.

## Vad händer om man ökar antalet konsumenter från 2 till 4?

**Teori:** programmet bör fungera

**Vad som händer:** inget problem skedde

**Anledning:** jag antar att Consume och Produce tar sin tid och

wgp.Wait() väntar på att Produce ska vara klar och jag tror att Consume hinner att bli klar på samma tid.

## Kan man vara säker på att alla strängar blir utskrivna innan programmet stannar?

**Teori:** nej, för Produce skickar data i sin takt som Consume komsumerar data i sin takt, vilket säger mig att man kan inte vara säker på det

**Vad som händer:** det ser ut som att teorin motsägs med kan inte vara säger heller.

**Anledning:** berorende på datorns prestanda så kan svaren variera.